



Pedro B. de Meneses Bolle <pedrobmb@usp.br>

IEB Minecraft - O jogo

1 mensagem

Difusão Cultural IEB/USP <difusieb@usp.br>

19 de agosto de 2021 18:21

Para: difusieb <difusieb@usp.br>

Cco: pedrobmb@usp.br



Começamos o segundo semestre de 2021 já com boas novidades! O Instituto de Estudos Brasileiros criou o *IEB Minecraft*, um jogo de videogame em que os participantes criam seus personagens e exploram de forma lúdica os nossos acervos.

O lançamento do *IEB Minecraft* tem como objetivo a ampliação da difusão do Instituto de Estudos Brasileiros da USP para um público novo, já habituado à linguagem digital e ao mundo dos games. São os jovens de 12 a 20 anos de idade, alvo principal do maior evento da Universidade: a *Feira USP e as Profissões*, que obteve mais de 1 milhão de acessos em 2020, quando foi realizada de forma virtual.

Para o lançamento, foi preparada uma seleção especial sobre temas relacionados às obras e trajetórias de pessoas negras enquanto intelectuais, artistas e poetas em suas múltiplas expressões presentes nos acervos do Arquivo, Biblioteca e Coleção de Artes Visuais. Estudos e pesquisas publicados nas Revistas do IEB também compõem o material, dando aos participantes uma dimensão do que encontrarão quando vierem pessoalmente ao Instituto.

A seleção de obras chama a atenção para as expressões artísticas, a dança, a religiosidade e a importância de se estudar a História da África e o trabalho de intelectuais como Luiz Gama, Mário de Andrade e Milton Santos. Uma sala foi reservada para destacar as mulheres negras. Tudo começa com uma escolha importante: há dois caminhos até a porta do IEB, sendo que o jogador pode optar por um atalho que percorre o subterrâneo do prédio ou por uma montanha russa, observando a edificação ao longe.

Com o *IEB Minecraft*, o Instituto de Estudos Brasileiros se coloca na vanguarda, seguindo tendências na área de Educação que vêem os games como ferramentas úteis e lúdicas para o ensino. Nessa nova plataforma, o aluno pode participar ativamente do jogo e, ao mesmo tempo, ter um contato inicial com o instituto e a USP. Esse justamente é o objetivo da Feira USP e as Profissões: inclusão.

Assista aqui o *teaser* do jogo:
<https://youtu.be/ewfmpyGij-g>

Confira o vídeo para professores:
<https://youtu.be/URdVqPZt02s>

Veja o vídeo compilado para alunos:

https://youtu.be/h_aSbGrdauU

Veja as novidades e o lançamento em nossa página:

<http://www.ieb.usp.br/minecraft>